Cheatsheet

# If

if (item.IsChecked == true)

{

// lidgeld = dict[item.Content.ToString()];

startgeld = int.Parse(lidgeldPerCat[i, 1]);

}

# i++;

# For

for (int i = 1; i < rangFamilie; i++)

{

korting += EXTRA\_PROCENT\_KORTING\_PERLID;

# }

# Foreach

foreach (RadioButton item in spCategorie.Children)

{

if (item.IsChecked == true)

{

// lidgeld = dict[item.Content.ToString()];

startgeld = int.Parse(lidgeldPerCat[i, 1]);

}

i++;

}

# While

while(worp != 6)

{

teller++;

uitvoer += $"Worp {teller} geeft {worp} \n";

worp = rnd.Next(0, 7);

}

# Do While

int intaantalJaar = 0;

do

{

intaantalJaar++;

beginkapitaal \*= (1.0M + (intrestvoet / 100.0M));

txtUitvoer.Text += $"Waarde na {intaantalJaar} jaren: {beginkapitaal:c} \n";

} while (beginkapitaal < eindkapitaal);

# Timer

using System.Windows.Threading;

private void Window\_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

StartTimer();

}

private void StartTimer()

{

DispatcherTimer timer = new DispatcherTimer();

timer.Tick += new EventHandler(DispatcherTimer\_Tick);

timer.Interval = new TimeSpan(0, 0, 1);

timer.Start();

}

private void DispatcherTimer\_Tick(object sender, EventArgs e)

{

LblDatum.Content = $"Datum & tijd: {DateTime.Now.ToString("yyyy-MM-dd );

}

# Tooltip

button = new Button();

button.Content = "Hover over me.";

tt = new ToolTip();

tt.Content = "Created with C#";

button.ToolTip = tt;

cv2.Children.Add(button);

<TextBox x:Name="txtJaar" HorizontalAlignment="Left" Height="33" Margin="249,91,0,0" TextWrapping="Wrap" Text="" VerticalAlignment="Top" Width="120">

<TextBox.ToolTip>

<ToolTip>

<DockPanel Width="50" Height="70">

<TextBlock>Useful information goes here.</TextBlock>

</DockPanel>

</ToolTip>

</TextBox.ToolTip>

</TextBox>

# Array

int[] arrayGetallen = new int[max];

for(int i = 0; i < max; i++)

{

Console.Write($"Geef getal {i + 1}/{3} : ");

arrayGetallen[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

som += arrayGetallen[i];

}

## Array van tekstboxen (ander type ook mogelijk)

private TextBox[] puntVakken = new TextBox[12];

foreach (TextBox item in StackPanelPunten.Children)

{

puntVakken[i] = item;

puntVakken[i].Text = rnd.Next(8, 21).ToString();

i++;

}

# List

List<string> lstNamen = new List<string>();

foreach (string naam in lstNamen)

{

if (antwoord == naam)

{

index = lstNamen.IndexOf(naam);

}

}

## Check langs menu item tonen:

IsCheckable="True"

## Array sorteren:

Array sorteren: Array.Sort(namen);

# Messagebox met ja nee

// Resultaatwaarden

MessageBoxResult antw = MessageBox.Show("Wil je echt afsluiten?", "Project afsluiten.",

MessageBoxButton.YesNo, MessageBoxImage.Question, MessageBoxResult.No);

if (antw == MessageBoxResult.Yes)

{

e.Cancel = false;

}

else

{

// Cancel het Closing-event en windows wordt niet gesloten.

e.Cancel = true;

}

# Inputbox

using Microsoft.VisualBasic;

string antwoord = Interaction.InputBox("Geef een getal", "Invoer", "50", 500);

// Testen tot er een invoer is.

while (string.IsNullOrEmpty(antwoord)) // Cancel, Sluiten of lege string

{

MessageBox.Show("Geef een getal in", " Foutieve invoer", MessageBoxButtons.OK,

MessageBoxIcon.Exclamation);

antwoord = Interaction.InputBox("Geef een getal", "Invoer", "50", 500);

};